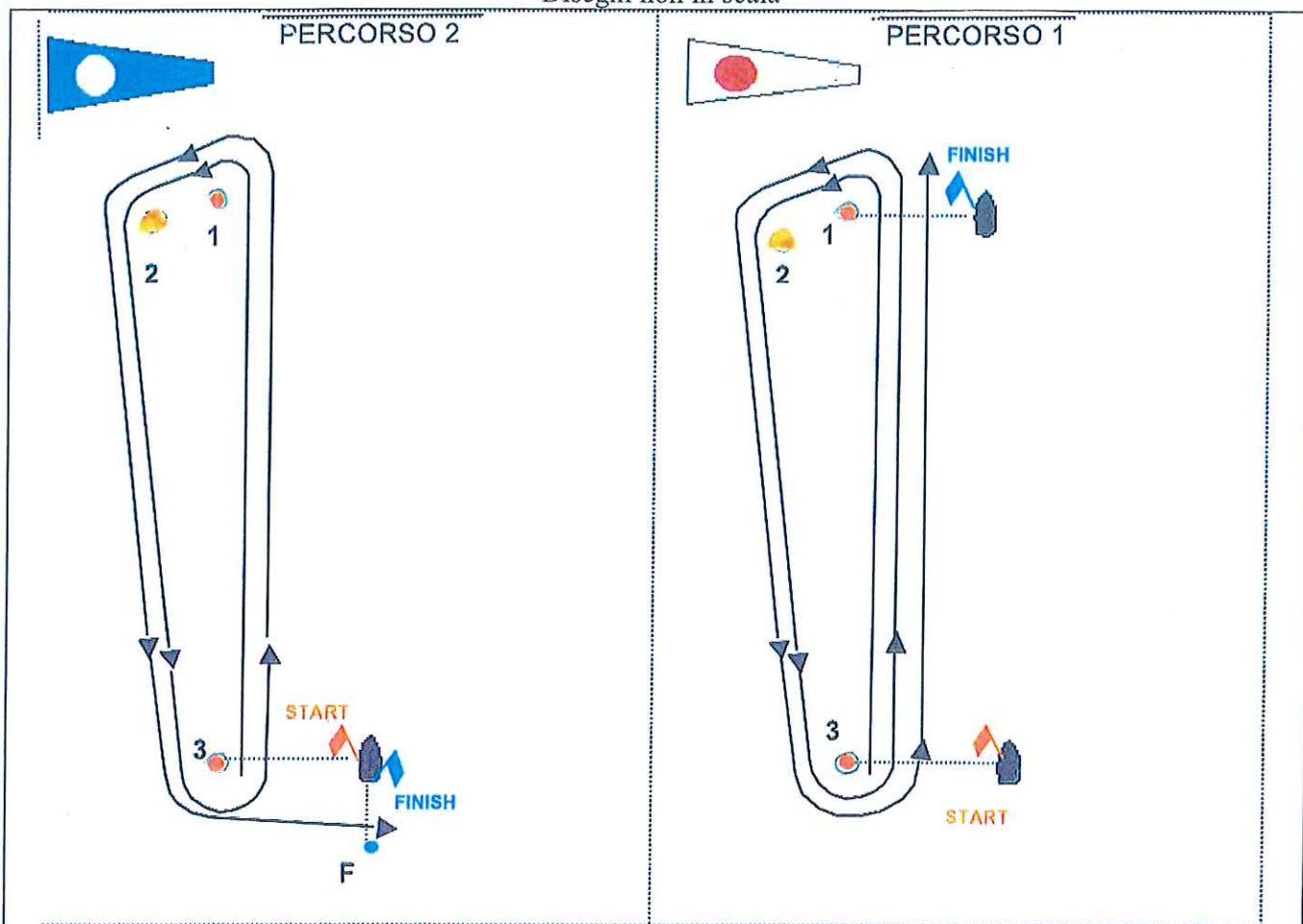


ALLEGATO A – PERCORSI E BOE

Disegni non in scala



Start - 1 - 2 - 3 - 1 - 2 - 3 - Finish

Boe da lasciare a sinistra

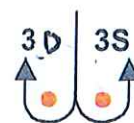
In caso di **cambio di un lato** del percorso che inizia con la *boa 3*, cambiando la posizione della *boa 1*, la successiva *boa 2* sarà **omessa**. Il nuovo percorso sarà:

Start - 1 - 2 - 3 - 1 - - 3 - Finish

Il Comitato di regata potrà utilizzare, come *boa 3*, due boe a costituire un cancello,
COME DA DEFINIZIONE : COMPIERE IL PERCORSO (c)

In tal caso il percorso sarà

Start - 1 - 2 - 3D/S - 1 - 2 - 3S - Finish



Tempo limite per girare boa 1 = 25 min

BOA 1 = Cilindrica di colore rosso	BOA F = Gavittello
BOA 2 = Cilindrica di colore rosso	
BOA/E 3 = Cilindrica di colore rosso	BOA di cambio percorso = Cilindrica di colore giallo

Il Comitato di regata potrà delimitare l'estremità di sinistra della linea di partenza con un battello invece che con una boa.
Tale battello esporrà una bandiera **arancio** su asta, da cui si estende la linea di partenza.

