

Land Rover Kite Cup

Jastarnia, 22-24.07.2022

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

Konkurencje „RACE”

1. PRZEPISY

- 1.1 Regaty zostaną rozegrane zgodnie z przepisami zdefiniowanymi w 'Przepisach Regatowych Żeglarstwa World Sailing'.
- 1.2 W przepisach dotyczących niniejszych regat:
[NP] oznacza przepis, naruszenie którego nie stanowi podstawy do protestu przez deskę.

2. ZASADY POSTĘPOWANIA [NP][DP]

- 2.1 Zawodnicy i osoby wspierające muszą stosować się do wszelkich uzasadnionych poleceń organizatorów, sędziów i mierniczych.

3. KOMUNIKACJA Z ZAWODNIKAMI

- 3.1 Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na oficjalnej tablicy ogłoszeń znajdującej się na grupie (kod QR w załączniku poniżej):
<https://t.me/+sHIUnwiQS9EyNjNk>
- 3.2 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie sygnałowym znajdującym się w pobliżu launching area
- 3.3 Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu, sygnał „1 minuta” zostaje zastąpiony przez „nie wcześniej niż 20 minut”. Zmienia to sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.
- 3.4 [NP][DP] Flaga G wystawiona na brzegu oznacza: „Wszystkie nierozpoczęte wyścigi są odroczone. Deski muszą pozostać na brzegu.” Flaga G wystawiona na wodzie oznacza: „Wszystkie nierozpoczęte wyścigi są odroczone. Deski muszą niezwłocznie udać się na brzeg.”
- 3.5 Flaga K wystawiona na brzegu i na wodzie z dwoma sygnałami dźwiękowymi oznacza: „Wszystkie nierozpoczęte wyścigi są odroczone. Sygnał ostrzeżenia zostanie podany nie wcześniej niż 5 minut po jej opuszczeniu (z jednym sygnałem dźwiękowym).”
- 3.6 Dodatkowe komunikaty dotyczące min. warunków na wodzie będą publikowane na grupie zawodów (kod qr w załączniku poniżej):
https://t.me/+ec_LQGmaeNQONWRk

4. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

- 4.1 Wszelkie zmiany w Instrukcji Żegluga będą ogłaszane nie później niż 45 minut przed sygnałem ostrzeżenia do wyścigu, w którym zaczynają obowiązywać, z wyjątkiem, gdy zmiana taka dotyczy planu rozgrywania wyścigów, wówczas będzie ogłoszona do godziny 2100 w dniu poprzedzającym jej obowiązywanie.

5. FORMAT REGAT

- 5.1 Regaty rozgrywane będą w formacie pojedynczej serii wyścigów.

6. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

- 6.1 Załącznik nr 1 pokazuje planowane godziny pierwszych sygnałów ostrzeżenia i ilości wyścigów.
- 6.2 Wyścigi nierozegrane w danym dniu mogą zostać rozegrane w kolejnych dniach, jeśli komisja regatowa tak zdecyduje.

- 6.3 Aby zawiadomić deski, że wyścig lub seria wyścigów wkrótce się rozpocznie, co najmniej pięć minut przed podaniem sygnału ostrzeżenia zostanie wystawiona flaga pomarańczowa wraz z pojedynczym sygnałem dźwiękowym.
- 6.4 Ostatniego dnia regat żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany później niż o godzinie 1700.

7. FLAGI KLAS

- 7.1 Stosowane będą następujące flagi klas:

Klasa	Flaga
Formula Kite Open	Żółta
A's Open	Czerwona
WingFoil	Zielona

8. AKWENY REGATOWE

- 8.1 Regaty będą rozgrywane na akwenu Morza Bałtyckiego w pobliżu Jastarni. pomiędzy 51 i 52

9. TRASY

- 9.1 Załącznik nr 2 pokazuje trasy, włączając ich oznakowanie, przybliżone kąty pomiędzy bokami, kolejność okrążania znaków i stronę, po której każdy znak musi być pozostawiony.

10. ZNAKI

- 10.1 Znakami trasy będą białe walce, które mogą nosić naklejki lub koszulki z logo sponsora.
- 10.2 Znakami startu będą: pomarańczowa flaga na statku komisji regatowej na prawym końcu i biały walec na lewym końcu.
- 10.3 Znakami mety będą: niebieska flaga na statku komisji regatowej i pomarańczowa kula.

11. START

- 11.1 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy masztem z pomarańczową flagą wystawionym na statku startu a kursową stroną drugiego znaku startu.
- 11.2 Deski, których sygnał ostrzeżenia nie został jeszcze podany, muszą unikać przebywania w polu startowym. Pole startowe wyznacza obszar rozciągający się w odległości 100 metrów w każdym kierunku od linii startu i jej znaków. [DP][NP]
- 11.3 Deska, która wystartuje później niż 1 min po sygnale startu dla jego grupy będzie sklasyfikowany jako DNS. Niniejszy punkt zmienia PRŻ A4 i A5.

12. META

- 12.1 Linia mety przebiegać będzie między masztem z niebieską flagą na statku mety i kursową stroną drugiego znaku mety.

13. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU

- 13.1 Obowiązują następujące limity czasu i planowane czasy trwania wyścigu:

Klasa	Limit czasu wyścigu	Limit czasu pierwszego znaku	Planowany czas wyścigu	Czas otwarcia mety
Formula Kite Open Arrows Open	20	6	12	10
WingFoil	20	6	8	10

- 13.2 Jeżeli żadna deska nie okrąży pierwszego znaku w limicie czasu pierwszego znaku, to wyścig zostanie przerwany.

- 13.3 Deski, które nie ukończą w czasie oznaczonym jako czas otwarcia mety, po tym jak pierwsza deska w grupie przebyła trasę i ukończyła, będą punktowane jako DNF. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 35, A4 i A5.

14. ROZPATRYWANIA

- 14.1 Formularze prośby o rozpatrywanie będą dostępne w biurze regat i tamże muszą być składane.
- 14.2 Dla każdej klasy czas protestowy wynosi 45 minut po tym, jak ostatnia deska tej klasy ukończyła ostatni wyścig w danym dniu lub po tym jak komisja regatowa zasygnalizuje, że dla tej klasy nie będzie już więcej wyścigów w danym dniu. Obowiązuje późniejszy z wymienionych terminów.
- 14.3 Zestawienie protestów będące informacją dla zawodników o terminie rozpatrywania oraz, czy są stroną lub świadkiem w proteście, wywieszane będzie w ciągu 15 minut po zakończeniu czasu składania protestów.
- 14.4 Kara za złamanie przepisów klasowych, przepisów wymienionych w ZoZ 1.1 oraz przepisów oznaczonych [DP] może być mniejsza niż dyskwalifikacja.

15. PUNKTACJA

- 15.1 Regaty zostaną uznane za ważne po rozegraniu 1 wyścigu.
- 15.2 Liczba odrzucanych wyników określona jest w poniższej tabeli:

Liczba wyścigów	1-3	4-6	7-10	11-15	16 i więcej
Liczba odrzuconych wyników	0	1	2	3	4

- 15.3 W przypadku zarzutu błędu w opublikowanych wynikach wyścigu lub serii wyścigów, zawodnik musi złożyć prośbę o sprostowanie wyniku w biurze regat.
- 15.4 Przy punktacji obowiązuje PRŻ ap. A.

16. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA [NP] [DP]

- 16.1 Zawodnik, który wycofa się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.
- 16.2 Zawodnik, który nie wychodzi na wodę musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

17. ZMIANA WYPOSAŻENIA [DP]

- 17.1 Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody komisji pomiarowej. Prośby o wymianę muszą być składane do komisji pomiarowej przy pierwszej nadarzającej się okazji.

18. ŁODZIE OSÓB WSPIERAJĄCYCH [NP][DP]

- 18.1 Osoby wspierające muszą przebywać na zewnątrz obszaru, na którym deski się ścigają w odległości nie mniejszej niż 50 m od najbliższej deski będącej w wyścigu lub znaku trasy.
- 18.2 Dodatkowo łodzie osób wspierających płynące z prędkością powyżej 5 węzłów muszą przebywać w odległości minimum 150 metrów od jakiegokolwiek deski w wyścigu.
- 18.3 Gdy osoby wspierające udzielają pomocy osobie w niebezpieczeństwie, IŻ 18.1 i 18.2 nie mają zastosowania. Wkroczenie i udzielenie pomocy jest możliwe jedynie po jasnym zezwoleniu ze strony KR.

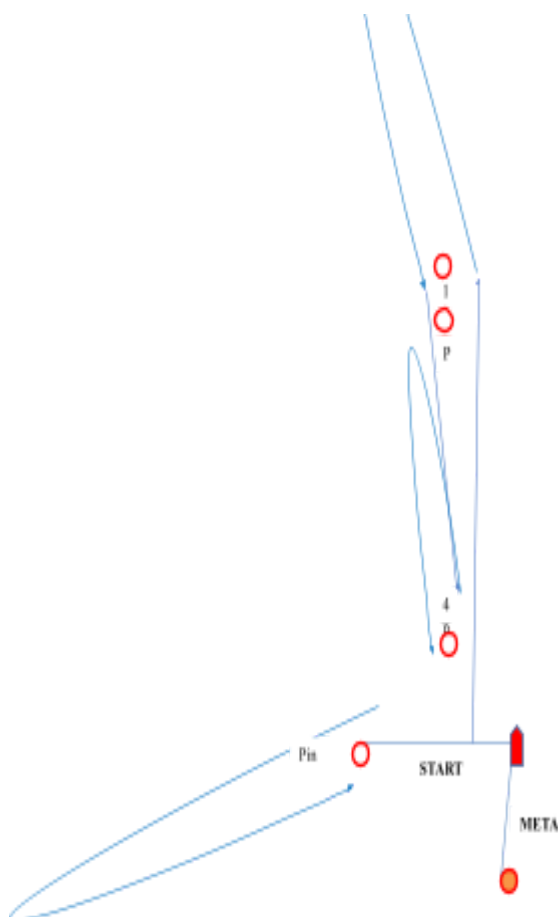
ZAŁĄCZNIK NR 1 – PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

Planowane godziny pierwszych sygnałów ostrzeżenia i ilości wyścigów:

	Piątek		Sobota		Niedziela	
Formula Kite Open Arrows Open	1100	4	1100	4	1100	4
WingFoil	1100	6	1100	6	1100	6

ZAŁĄCZNIK NR 2 - TRASY

TRASY KITE



OZNACZENIE XS1:

START – P(lewą burta) – 1(I) – P(I) – 4(p) – Pin(I) – META

OZNACZENIE XS2:

START – P(I) – 1(I) – P(I) – 4(p) – P(I) – 1(I) – P(I) – 4(p) – Pin(I) – META

TRASY WINGFOIL

WING RACE (WINWARD START)

rekomendacja **12 knts+**

WXP 1: START - 1P - 2S - 3P - META

WXP 2: START - 1P - 2S - 1P - 2S - 3P - META

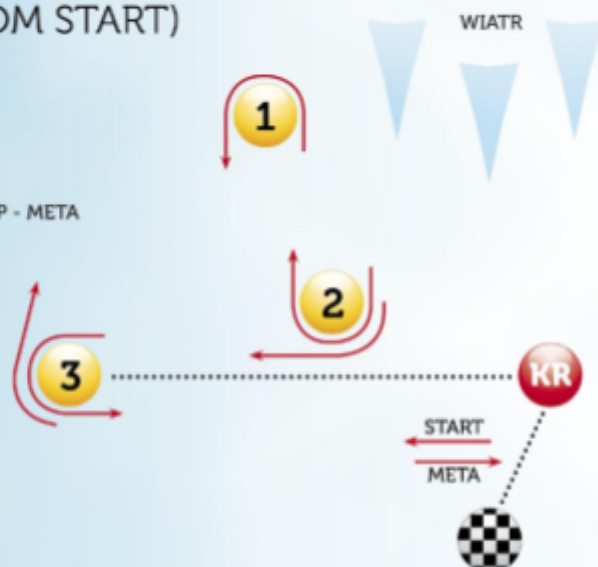


WING RACE (SLALOM START)

rekomendacja **10 knts+**

SXP 1: START - 3S - 1P - 2S - 3P - META

SXP 2: START - 3S - 1P - 2S - 1P - 2S - 3P - META



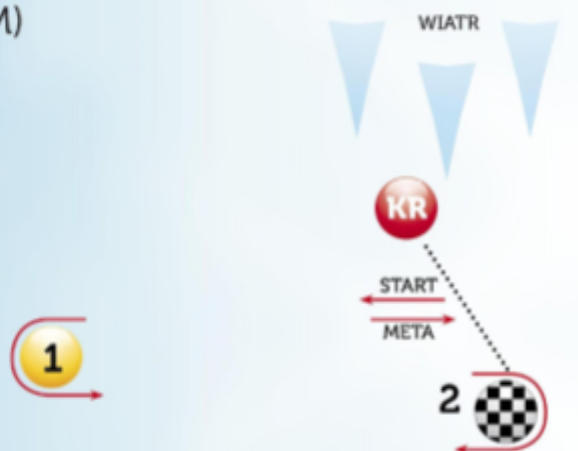
WING RACE (SLALOM)

rekomendacja **10 knts**

SL 1: START - 1 - META

SL 2: START - 1 - 2 - 1 - META

SL 3: START - 1 - 2 - 1 - 2 - 1 - META



ZAŁĄCZNIK NR 3 - LINKI



INFORMACJE ORGANIZACYJNE



OFICJALNA TABLICA OGŁOSZEŃ